

## バリエーションルール：ゴブリンポーカー

**ゴブリンポーカー**はクレイジーな、騙し騙されのギャンブルゲームです。ルールの点から言えば、実はポーカーとはほとんど共通点がありません。しかし、感覚的には、それでもこの名前は正しいと感じていただけるでしょう。

**プレイヤー数：3人から8人**

**必要なもの：ペアズデッキ1組と、賭け用のチップかコインを1人あたり100程度。**

**準備：**ゲームの開始時、各プレイヤーは1チップをアンティします（賭金として場に出す）。この出されたチップがポット（賭金として出されている総額）となります。デッキをよく混ぜ、各プレイヤーに裏向きで6枚ずつ配り、手札とします。

**最初のカード：**各プレイヤーは手札から1枚を秘密裏に選んで出し、一斉に公開します。このカードが各プレイヤーの最初のスタック（プレイヤーの場札）となります。もっとも低いカードのプレイヤーから手番を開始します。

もっとも低いカードが引き分けの場合、「ペアズ」の基本ゲームと同様に、デッキから追加のカードを引いて解決します。

**各ラウンド：**プレイヤーは順番に、ピッチ（後述）するかフォールドするかを選択します。最低スタックのプレイヤーから始め、時計回りに手番を行います。

最低スタックとは：カードがプレイされたり、取り除かれたりするたびに、「最低スタック」は頻繁に変わり得ます。最低スタックとはもっとも低いカードを含むスタックのことです。引き分けの場合、スタックの2番目に低いカードを比べることで解決し、それも同点だったら3番目、以下同様です。この時、どんな数字であっても、カードが「ない」よりは低い扱いとなります。つまり2-3-6のスタックは2-3よりも低いのです。完全に同点の場合は、たとえ、ゲーム中であっても、デッキからカードを引いて解決します。ここでペアが出来たら、ペアズと同じように捨て札にして新たにカードを引きます。

**各手番：**手番ではポットにチップを払うことでフォールドするか、1枚をピッチするかを選択します。全員が手番を行ったら、ピッチされたカードは混ぜられ、プレイヤーたちに配られることとなります。

**フォールド：**プレイされている最低カードの数字分、チップをポットに支払います。自分のカードをすべて裏向きにして、ゲームから抜けます。

**ピッチ：**手札から1枚を選択して、裏向きでテーブル中央に出します。

全プレイヤーが手番を終えたら、まだゲームに参加しているプレイヤー（フォールドによって抜けていないプレイヤー）数と同じだけの、ピッチされたカードがテーブル中央に出されているはずですが、このピッチされたカードを集めて混ぜ、まだゲームに参加しているプレイヤーたちに配ります。配る順番は最低スタックのプレイヤーから始め、時計回りです。

配られたカードは、ただちに表にして、自分のスタックに加えます。この配られたカードによりスタックの中でペアが出来てしまったプレイヤーは、ゲームから脱落となります。この場合、ペアになったカードの数字分のチップをポットに払います。例えば、8のペアが出来た場合、8チップを支払うこととなります。

プレイヤーは1人ずつ脱落して（抜けて）いきます。残りプレイヤーが1人になった時点で、ただちに、そのプレイヤーの勝利となります。

**先へ進む：**プレイヤー1人だけが残っていたら、そのプレイヤーがポットを獲得します。

2人以上が残っていたら、残っていたプレイヤーで次のラウンドを行います。最初の手札は6枚なので、5ラウンドまで続く可能性があります。

最終ラウンドを終えた時に複数のプレイヤーが残っていたら、そのプレイヤーたちでポットを分け合います。端数のチップは次のゲームに残しておきます。

注：ギャンブルゲームのため、明確な終了条件が設けられておりません。お好みのゲーム数、時間で遊んでください。

### そのほかのギャンブルゲーム

「ペアズ」の基本ゲームで賭けを行う方法をいくつかここで紹介します。

また、自分なりのルールを考えてもいいでしょう。

賭けを楽しむために本物のお金を使用しないでください。スコアを記録するためにはチップを使い、一晩の終わりに誰がもっともチップを持っているかによって、最終的な勝者を決めてください。

#### シアトルルール

ゲームの終わりに、負けたプレイヤーは、ほかのプレイヤー全員に1チップ払います。

#### タコマルルール

負けたプレイヤーは、もっとも点数の低いプレイヤーにあらかじめ決めた額のチップを払います（例えば、6チップ）。

もし、複数のプレイヤーが同点だった場合、そのプレイヤーで均等に分けます。割り切れない場合、端数は、次のゲームに持ち越します。

#### オリンピックルール

タコマルルールと同様に、負けたプレイヤーは、もっとも点数の低いプレイヤーにチップを支払うこととなります。しかし、その額は、負けたプレイヤーともっとも点数の低いプレイヤーとの点差となります。これは、ゲームをより面白くさせるでしょう。

## ゴブリンデッキ

「ゴブリン」デッキは、アメリカでの「ペアズ」Kickstarterプロジェクトのためにデザインされたデッキの一つです。イラストは、Pete Ventersによるものです。

日本語版販売元



〒181-0013  
東京都三鷹市下連雀3-42-13 園田ビル2F  
info@tendays.jp 0422-26-5707

製造・ディレクション



### Credits

Author James Ernest

First published by Cheapass Games, Seattle, Washington USA, 2014

©Cheapass Games, 2014-2016 ©TendaysGames, 2016